# Labyrinthe Shooter

|  |
| --- |
| Fiche signalétique |

**Titre** : Labyrinthe Shooter **Cible**: 10+

**Genre**: Tir/Labyrinthe

|  |
| --- |
| Concept |

Nous sommes un espion qui doit sortir d’un bureau qui ressemble à un labyrinthe surveillé par des gardes dans tous les coins, il faut trouver la sortie et abattre tous les adversaires pour s’en sortir indemne.

Il y a aussi plusieurs niveaux qui modifierons la taille de la map.

|  |
| --- |
| Condition de Victoire/Défaite |

* Victoire : Tuer tous les gardes et sortir par la sortie désignée
* Défaite : Se faire tuer par les gardes qui tirent dès qu’ils nous ont dans leur champ de vision

Il faut absolument tuer tout le monde pour pouvoir sortir sinon on est bloqué.

Chaque mort nous fais recommencer la partie depuis le début.

|  |
| --- |
| Contrôles |

Nous avons une vue globale du labyrinthe pour la navigation et le déplacement se fait à l’aide des flèches et il y aura une touche pour tirer sur les ennemis ainsi qu’un bouclier pour se protéger des balles ennemies.

De plus les ennemis tirent dès qu’ils nous ont en vue. Il faut donc arriver par derrière.

|  |
| --- |
| USP |

Un terrain de jeu complétement différent a chaque partie pour une expérience nouvelle a chaque partie.

Un univers basé sur l’espionnage et la discrétion.