# SILENT STRIKE

|  |
| --- |
| Fiche signalétique |

**Titre** : Labyrinthe Shooter **Cible**: 10+

**Genre**: Tir/Labyrinthe

|  |
| --- |
| Concept |

Nous sommes un espion qui doit sortir d’un bureau qui ressemble à un labyrinthe surveillé par des gardes dans tous les coins, il faut trouver la sortie et abattre tous les adversaires et s’en sortir indemne.

Il y a aussi plusieurs niveaux qui modifierons la taille du labyrinthe ainsi que la quantité d’ennemis qui vas apparaitre.

|  |
| --- |
| Condition de Victoire/Défaite |

* Victoire : Tuer tous les gardes et sortir par la sortie désignée
* Défaite : Se faire tuer par les gardes qui tirent dès qu’ils nous ont dans leur champ de vision

Il faut absolument tuer tout le monde pour pouvoir sortir sinon nous sommes bloqués.

Chaque mort nous fait recommencer la partie depuis le début.

|  |
| --- |
| Contrôles |

Nous avons une vue globale du labyrinthe pour la navigation. Et le déplacement se fait à l’aide des touches « ZQSD », il y aura une touche pour tirer sur les ennemis « P ».

De plus les ennemis tirent dès qu’ils nous ont en vue. Il faut donc arriver par derrière ou sur les côtés.

|  |
| --- |
| USP |

Un terrain de jeu complétement différent à chaque partie pour une expérience constamment nouvelle.

Un univers basé sur l’espionnage et la discrétion.